



V JORNADA DE INNOVACIÓN EN DOCENCIA UNIVERSITARIA

IMPLANTACIÓN Y PUESTA EN MARCHA DE UN LABORATORIO
DE PROYECTOS COLABORATIVOS INTERDISCIPLINARES EN
EL CONTEXTO UNIVERSITARIO DE LAS INGENIERÍAS

GID 005 - ROBOTICA, LEARNING ANALYTICS Y TICS APLICADAS A LOS
PROCESOS DE ENSEÑANZA/APRENDIZAJE (ULE ROBLATIC)

INTRODUCCIÓN

Máster Universitario
en Ingeniería
Aeronáutica



Máster Universitario
en Ingeniería
Industrial



Máster Universitario
en Ingeniería
Informática



Grado en Ingeniería
Aeroespacial



Grado en Ingeniería
Electrónica Industrial y
Automática



Grado en Ingeniería
Eléctrica



Grado en Ingeniería
Informática



Grado en Ingeniería
Mecánica

OBJETIVOS

- Crear una plataforma en la Escuela de Ingenierías para el desarrollo colaborativo de proyectos.
- Explorar nuevas formas de aprendizaje y producción colectiva de conocimiento.
- Fomentar la integración del aprendizaje colaborativo y el trabajo por proyectos en los métodos de enseñanza-aprendizaje.
- Crear grupos de trabajo que integren distintas especialidades y diferentes grados.
- Reflexionar sobre modelos educativos más abiertos y permeables a la gestión participativa.



PLAN DE TRABAJO



1ª Convocatoria de proyectos — 10/10/2017 - 23/10/2017

1ª Convocatoria de expertos — 25/10/2017 - 30/10/2017

Selección de proyectos — 31/10/2017 - 3/11/2017

Realización de talleres específicos — 6/11/2017 - 20/11/2017

Realización de proyectos — 21/11/2017 - 9/2/2018

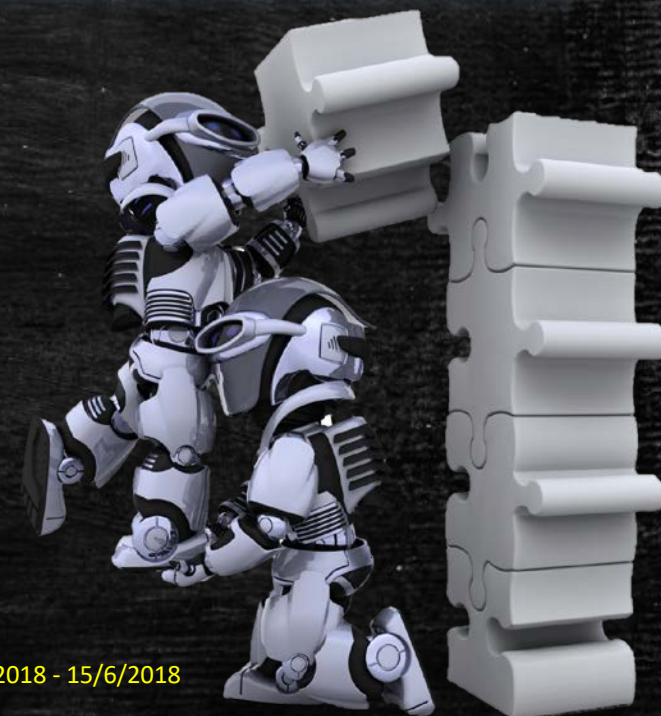
2ª Convocatoria de proyectos — 15/2/2018 - 23/2/2018

2ª Convocatoria de expertos — 26/2/2018 - 2/3/2018

Selección de proyectos — 5/3/2018 - 9/3/2018

Realización de talleres específicos — 12/3/2018 - 28/3/2018

Realización de proyectos — 9/4/2018 - 15/6/2018



RESULTADOS – TALLERES Y SEMINARIOS

Taller de introducción a la programación



Taller de patrones de diseño
Por Camino Fernández Llamas

Ven y aprende un patrón nuevo cada día

Los miércoles de 13 a 14:30

Aula 201-B de la Escuela de Ingenierías Industrial e Informática de la Universidad de León



TALLER ANDROID

Taller de 6 horas de duración, en el que aprenderás los básicos de Android.

Impartido por **Javier de Pedro** @droidpl



Seminario de introducción a la programación con Arduino.

15 y 16 de enero de 2018.
De 16:00 a 18:00



@ads_ule @adSoftwareULE @ads_ule

Taller de docker

Viernes 23 de Febrero de 17:00 a 19:00 con Silvestre Losada

Inscripción:



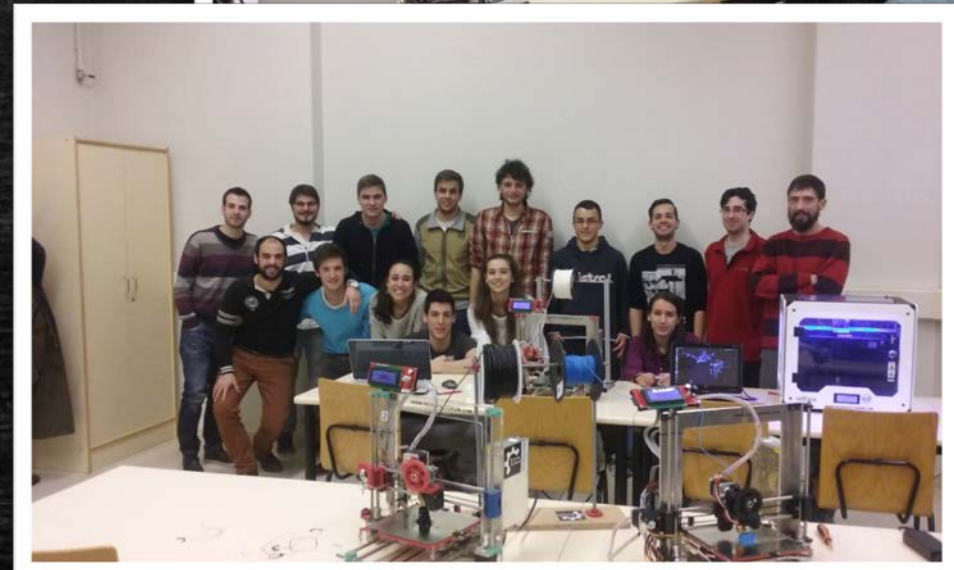
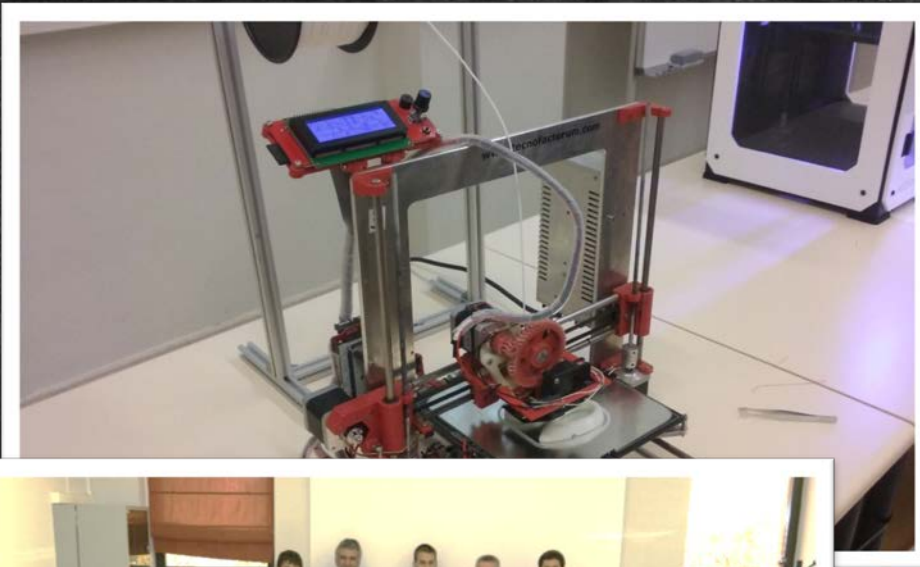
@ads_ule @adSoftwareULE @ads_ule

Lunes 13 Miércoles 15
Lunes 20 Miércoles 22
Noviembre
de 18:30 a 20:00

Escuela de Ingenierías Industrial e Informática de la Universidad de León

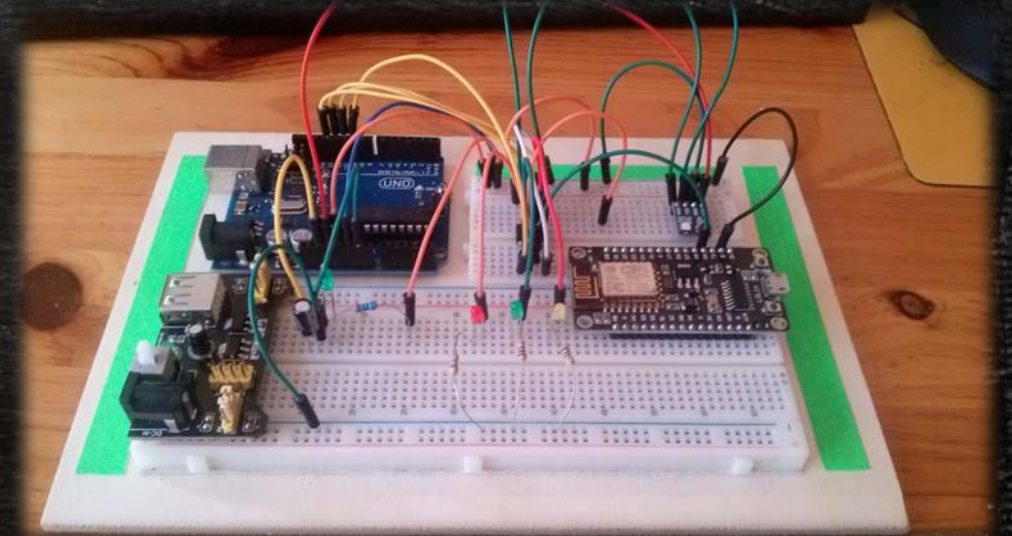
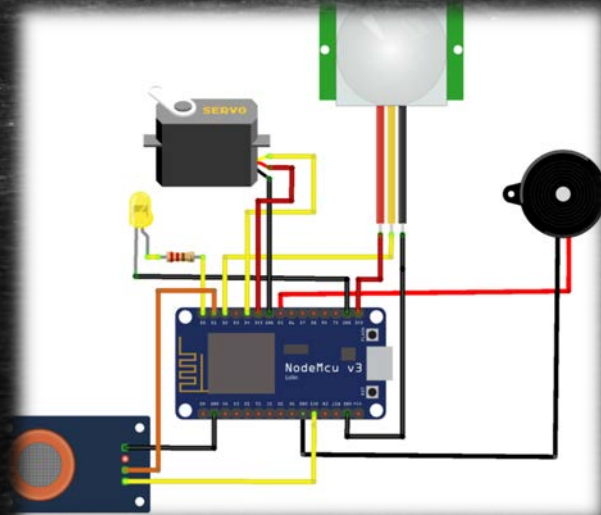


RESULTADOS – TALLERES Y SEMINARIOS



RESULTADOS – PROYECTOS REALIZADOS

1^{er} semestre 13 proyectos
2^o semestre 7 proyectos
TOTAL: 20 proyectos



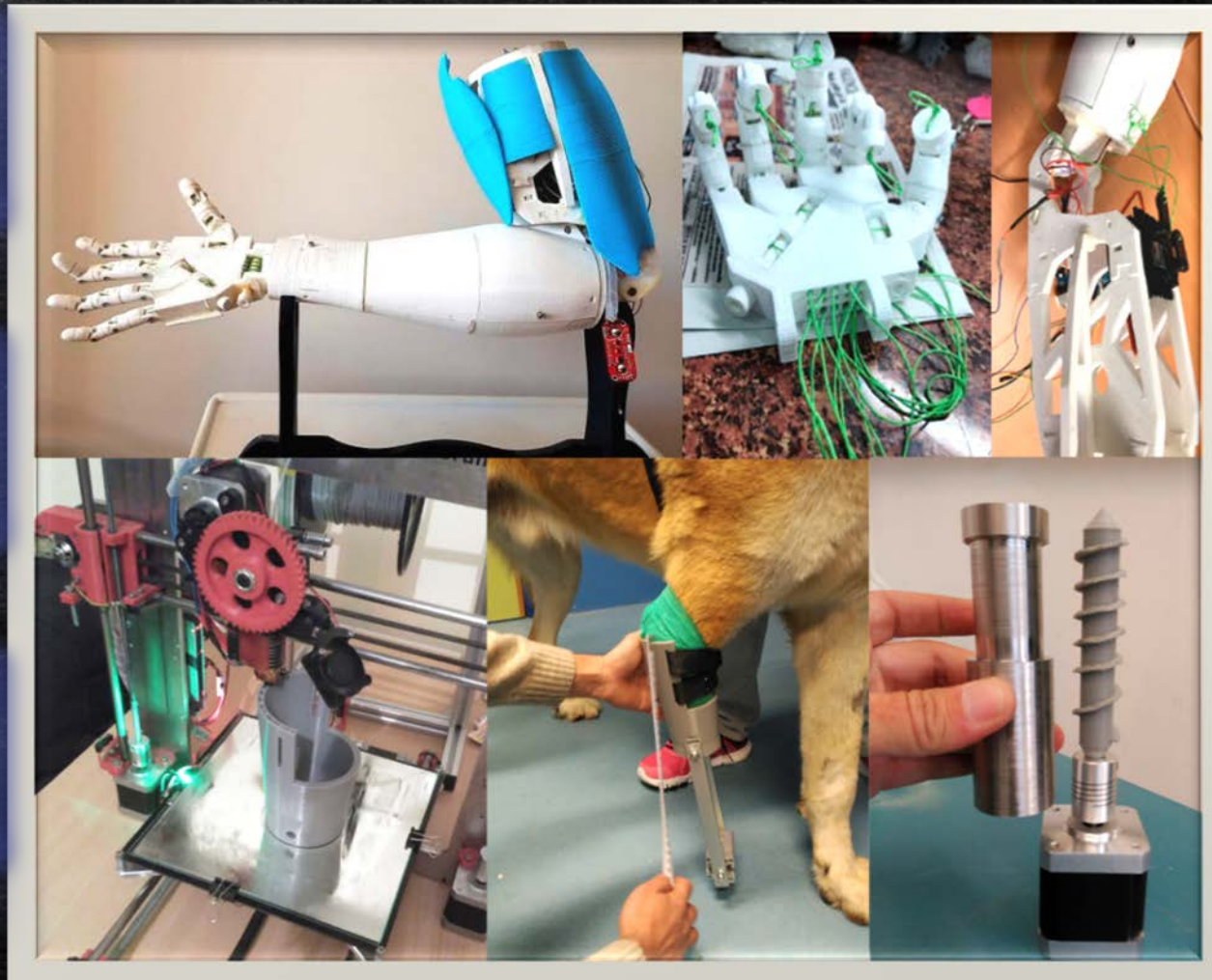
Francisco J. Rodríguez Sedano

RESULTADOS – PREMIOS RECIBIDOS

PREMIO SOLUCIONES INNOVADORAS PARA LA MEJORA DE LA CALIDAD DE VIDA -Campus de Excelencia Internacional (CEI) Triangular – E3

ULE-PoC. PRUEBAS DE CONCEPTO DE LA UNIVERSIDAD DE LEÓN (Plan Tcue 2015-2017. Fase 2). Edición 2017 y Edición 2018

CONCURSO DE PROTOTIPOS DE LA UNIVERSIDAD DE LEÓN. Edición 2017 y Edición 2018



CONCLUSIONES



- Se trabajó en proyectos específicos propuestos por los propios participantes.
- Se establecieron nuevas formas de gestionar el conocimiento, con el intercambio de roles tradicionales.
- Se utilizó un modelo de aprendizaje basado en proyectos, con metodologías *Scrum* y *Lean*.
- La transmisión del conocimiento y las jerarquías pasaron de ser piramidales o verticales a ser consensuadas y horizontales.
- Todos los objetivos y expectativas iniciales se han superado con creces.

AGRADECIMIENTOS

