

 universidad de león	Escuela de Formación PROGRAMA DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO
--	---

PROPUESTA DE ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO	CREACIÓN PRÁCTICA DE MATERIALES INTERACTIVOS Y ACTIVIDADES GAMIFICADAS CON H5P E IA EN MOODLE
MÓDULO AL QUE PERTENECE	Formación para la docencia: Las TICs como apoyo a la docencia
DURACIÓN EN HORAS	3 horas
MODALIDAD	Presencial
FECHAS Y HORARIO	14 de abril de 2026 Horario: 16 a 19 horas
PLAZAS A OFERTAR	20 plazas
PERFIL DE LOS DESTINATARIOS	Profesores e investigadores de la Universidad de León
OBJETIVOS	Integrar herramientas interactivas y de gamificación de Moodle en el proceso de enseñanza y aprendizaje en Moodle y ayudándonos de la Inteligencia Artificial.
CONTENIDOS	Materiales interactivos: - Vídeos interactivos - Juego de memoria - Ejercicios de arrastrar y soltar palabras o imágenes - Rellenar huecos - Marcar palabras... Gamificación: - Ahorcado - Criptograma (sopa de letras) - Crucigramas - Millonario - Serpiente y escaleras...
CRITERIOS DE EVALUACIÓN	Asistencia obligatoria del 80%
CARACTERÍSTICAS DEL AULA	Aula con ordenadores en la que los alumnos puedan realizar las prácticas del curso
PROFESORADO DE LA ULE	<i>Aurelia García Primo</i>