

 <b>universidad de león</b>	<b>Escuela de Formación</b>  <b>PROGRAMA DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO</b>
--	---

PROPUESTA DE ACCIÓN FORMATIVA

<b>TÍTULO</b>	<b>WOOCAP. HERRAMIENTA DINAMIZADORA PARA FOMENTAR LA PARTICIPACIÓN DEL ALUMNADO Y LA EVALUACIÓN CONTINUA.</b>
<b>MÓDULO AL QUE PERTENECE</b>	Formación para la docencia. Las TICs como apoyo a la docencia
<b>DURACIÓN EN HORAS</b>	3 horas
<b>MODALIDAD</b>	Presencial
<b>FECHAS Y HORARIO</b>	12 de febrero de 2026 Horario: de 11:00 a 13:00 horas
<b>PLAZAS A OFERTAR</b>	20
<b>PERFIL DE LOS DESTINATARIOS</b>	PDI de la Universidad de León
<b>OBJETIVOS</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conocer las principales funcionalidades de Wooclap y su potencial para fomentar la participación activa del estudiantado en la docencia universitaria.</li> <li>2. Aprender a crear y configurar eventos en Wooclap, así como a compartirlos con el alumnado en contextos presenciales, híbridos y en línea.</li> <li>3. Diseñar diferentes tipos de preguntas y actividades interactivas (test, abiertas, nubes de palabras, imágenes, concursos, etc.) alineadas con los resultados de aprendizaje de las asignaturas.</li> <li>4. Integrar Wooclap en presentaciones y/o en el aula virtual de la Universidad para apoyar estrategias de evaluación formativa y retroalimentación inmediata.</li> <li>5. Interpretar y exportar los resultados generados en Wooclap para reflexionar sobre el progreso del alumnado y ajustar las metodologías docentes</li> </ol>
<b>CONTENIDOS</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introducción pedagógica y panorámica <ul style="list-style-type: none"> <li>• Breve presentación del taller y de Wooclap como herramienta de aprendizaje activo y evaluación formativa en la universidad.</li> </ul> </li> <li>2. Introducción al programa de Wooclap <ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear cuenta/acceso institucional y explicar cómo se entra desde el correo o el campus virtual si vuestra universidad lo tiene integrado.</li> <li>• Crear un evento: ajustes básicos, acceso de participantes (código, enlace, QR), opciones de anonimato, modo “en directo” vs “al ritmo de los participantes”.</li> </ul> </li> <li>3. Funcionamiento del programa</li> </ol>



**universidad  
de león**

**Escuela de Formación**  
**PROGRAMA DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO**

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Taller de preguntas, creación y tipos de cuestionarios.</li><li>• Integración y análisis de resultados: Cómo insertar preguntas Wooclap en presentaciones (por ejemplo, PowerPoint).</li><li>• Opciones de exportación de resultados, informes y potencial uso para evaluación formativa.</li><li>• Elaboración de Wooclaps desde Moodle</li></ul> <p>4. Cierre y reflexión</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Recoger ideas para una comunidad interna de práctica y compartir actividades Wooclap entre docentes, utilidad percibida y posibles aplicaciones en sus asignaturas.</li></ul>
<b>PARTE NO PRESENCIAL DEL CURSO</b>	El curso constará de 1 hora no presencial, en la cual cada participante deberá crear su propio evento de Wooclap y enviarlo al profesor en un máximo de una semana tras la realización del curso.
<b>CRITERIOS DE EVALUACIÓN</b>	Asistencia obligatoria del 80% y realización de un cuestionario
<b>CARACTERÍSTICAS DEL AULA</b>	Aula de Informática
<b>PROFESORADO DE LA ULE</b>	Enrique García de la Riva