



universidad
de león

Escuela de Formación
PROGRAMA DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO

PROPUESTA DE ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO	MATERIALES INTERACTIVOS CON H5P Y GAMIFICACIÓN EN MOODLE
MÓDULO AL QUE PERTENECE	Formación para la docencia: Innovación docente
DURACIÓN EN HORAS	3 horas
MODALIDAD	Presencial
FECHAS Y HORARIO	16 de octubre de 2025 Horario: de 16:00 a 19:00 horas
PLAZAS A OFERTAR	20 plazas
PERFIL DE LOS DESTINATARIOS	Profesores e investigadores de la Universidad de León
OBJETIVOS	Integrar herramientas interactivas y de gamificación de Moodle en el proceso de enseñanza y aprendizaje.
CONTENIDOS	Materiales interactivos: <ul style="list-style-type: none">- Vídeos interactivos- Juego de memoria- Ejercicios de arrastrar y soltar palabras o imágenes- Rellenar huecos- Marcar palabras... Gamificación: <ul style="list-style-type: none">- Ahorcado- Criptograma (sopa de letras)- Crucigramas- Millonario- Serpiente y escaleras...
CRITERIOS DE EVALUACIÓN	Asistencia obligatoria del 80%
CARACTERÍSTICAS DEL AULA	Aula con ordenadores en la que los alumnos puedan realizar las prácticas del curso.
PROFESORADO DE LA ULE	<i>Aurelio García Primo</i>