

PROGRAMA DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO

MODELO PROPUESTA DE ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO	HERRAMIENTAS DE GAMIFICACIÓN EN MOODLE: MÓDULO DE JUEGOS
MÓDULO AL QUE PERTENECE	Formación para la Docencia. Innovación Docente
DURACIÓN EN HORAS	3 horas
MODALIDAD	Presencial
FECHAS Y HORARIO	13 de marzo de 2025 Horario: de 16:00 a 19:00 horas
PLAZAS A OFERTAR	20 plazas
PERFIL DE LOS DESTINATARIOS	PDI de la Universidad de León
OBJETIVOS Y COMPETENCIAS A CONSEGUIR	Conocer las posibilidades que ofrece el módulo de juegos de Moodle con la finalidad de mejorar los resultados de los alumnos, ya sea para consolidar mejor algunos conocimientos, mejorar habilidades o recompensar acciones concretas.
CONTENIDOS	<p>Moodle: plataformas de la Universidad de León https://agora.unileon.es y https://ariadna.unileon.es</p> <p>La gamificación ha entrado con fuerza en el espacio de la formación online. Supone incluir mecánicas de juego en los procesos de aprendizaje. El módulo de juegos de moodle incluye 7 juegos muy conocidos y que suponen otra forma de presentar y comprobar los conocimientos. Son:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ahorcado, - Criptograma (sopa de letras), - Crucigramas, - Millonario, - Sudoku, - Imagen oculta, - Serpiente y escaleras. <p>La base o fuente para configurar estas actividades de juego son otros recursos o actividades de Moodle previamente incluidos, como pueden ser el glosario o los cuestionarios. Solo se admiten tres tipos de preguntas: verdadero/falso, respuesta corta y elección múltiple.</p>
METODOLOGÍA	La formación será presencial en la que los asistentes dispongan de un ordenador con conexión a Internet para poder realizar prácticas siguiendo las indicaciones del profesor del curso.
PROFESORADO DE LA ULE	Aurelio García Primo